**LAPORAN WORKSHOP KOMPUTER DASAR**

**REMASTERING**



**Oleh**

**FERNANDO FARISTA AHMAD**

**NIM E41171118**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**2017**

**BAB I PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Remastering pada awalnya digunakan untuk memodifikasi sebuah film atau album yang mempunyai sebuah hak cipta sebelumnya. Secara umum dapat diketahui bahwa tujuan dari remastering itu sendiri adalah membuat sebuah sistem operasi yang sesuai dengan kehendak pembuatnya, dalam hal ini bisa bertujuan khusus atau memang ditargetkan digunakan pada lingkungan tertentu. Hampir semua sistem operasi modern yang beredar sekarang seperti Windows XP, Vista, Seven, Ubuntu, Slackware,Debian dan sistem operasi modern lainnya dapat di remaster, tetapi dari sekian banyak

Remastering adalah proses memodifikasi, menambahkan, mengurangi sebuah program. Bisa dikatakan, remastering adalah proses membungkus kembali suatu program menjadi lebih baru. Kita bisa membuat program Linux sesuai dengan keinginan kita. Proses remastering ini menghasilkan sesuatu yang kita gunakan secara pribadi.

Sistem operasi tadi kita tidak bisa sembarangan meremastering sendiri. karena dari sekian banyak Sistem operasi tersebut ada yang memiliki licensi dan peraturan (hak kepemilikan), baik sistem operasi itu sendiri maupun software yang digunakandalamprosesnya. Salah satu dari sistem operasi tersebut yang dapat diremaster secara bebas tanpa terikat akan license atau diwajibkan membayar adalah sistem operasi yang menggunakan Kernel Linux dalam hal ini Slackware, Debian, Ubuntu, dan masih banyak lagi.

* 1. **Tujuan**

Berikut adalah tujuan dari praktiku remastering ini adalah:

1. Mahasiswa memahami teori dasar mengenai remastering.
2. Mahasiswa mampu melaksanakan praktikum praktikum dengan baik dan benar.
   1. **Manfaat**

Berikut adalah beberapa manfaat dari pelaksanaan praktikum remastering adalah:

1. Mahasiswa mampu menyelesaikan masalah mengenai remastering.
2. Mahasiswa mampu membuat sebuah hasil dari praktikum remastering.
   1. **Alat dan Bahan**

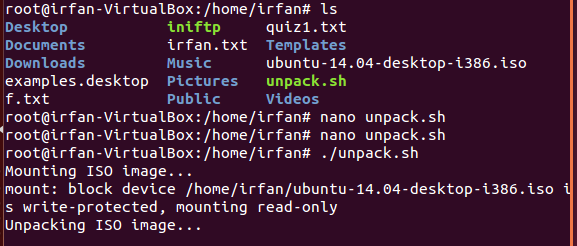
Berikut adalah beberapa alat dan bahan yang digunakan untuk proses praktikum remastering adalah:

1. Laptop
2. BKPM Workshop Komputer Dasar
3. Virtual Box Ubuntu
4. Koneksi internet

**BAB II METODE PRAKTIKUM**

**2.1 Prosedur Praktikum**

1. Langkah pertama yang harus kita lakukan adalah menyiapkan file iso Ubuntu. File yang kita tambahkan tersebut diletakkan didalam direktori home dengan nama Ubuntu\_14.01.iso agar memudahkan kita nantinya.



1. Selanjutnya kita harus menginstall paket yang akan kita gunakan untuk praktek remastering ini. Paket yang diinstal antara lain **libfribidin-bin** dan **uck**.
2. Setelah itu kita akan melakukan proses unpack file iso tersebut, maka ku=ita harus masuk kedalam **nano unpack.sh** untuk memudahkan proses unpack ini. Setelah masuk kedalam nano unpack.sh dan ketikkan script seperti dibawah ini

.

1. Setelah itu berikan hak akses pada script yang sebelumnya sudah kita buat dengan cara **chmod 755 unpack.sh,** maka akan seperti dibawah ini.
2. Setelah itu jalankan script yang telah dibuat dengan perintah **./unpack.sh**, setelah selesai menjalankan proses unpack maka akan otomatis masuk kedalam mode **chroot**. Setelah ini kita bisa menginstall dan juga meremove aplikasi atau menkonfigurasi ubuntu yang diremaster.
3. Selanjutnya kita masuk kedalam **/etc/sources.list** untuk menambahkan repository Ubuntu 14.01. tuliskan seperti dibawah ini.
4. Setelah menambahkan repository, kita harus update terlebih dahulu Ubuntu kita dengan perintah **apt-get update**.
5. Selanjutnya kita membuat script dengan nama **install.sh** dimana didalammnya dituliskan paket yang harus diinstall untuk proses remastering. Perintah yang digunakan adalah  **nano install.sh,** dan tulis aplikasi yang dibutuhkan seperti dibawah ini.
6. Langkah berikutnya yaitu compile script diatas dengan perintah **chmod 755 install.sh**.
7. Lalu jalankan script install.sh yang telah dibuat diatas dengan perintah **./install.sh** maka akan seperti dibawah ini.
8. Berikutnya adalah mengganti background dengan cara kita siapkan terlebih dahulu background yang akan kita gunakan dan ganti namanya dengan **warty-final-ubuntu.png.**
9. Buka terminal baru pada Ubuntu, lalu buka naulitiusdengan perinah **gksu naulitius** selanjutnya ita masukkan password. Setelah itu akan muncul jendela naulitius dan masuk kedirektori wallpaper yang sebelumnya ada. Pindahkan kedalam **/tmp/remaster-root/usr/share/backgrounds** lalu pindahkan file aslinya.
10. Langkah berikutnya adalah kita harus mengubah temenjadi **Mac-OS**, buka terminal yang berada didalam mode **chroot**. Lalu install **mac-ithemes-v3** dengan perintah **sudo add-apt-repository ppa:noobslab/themes**. Setelah install kita harus update terlebih dahulu Ubuntu kita.

**BAB IV PENUTUP**

**4.1 Kesimpulan**

Remastering adalah proses memodifikasi, menambahkan, mengurangi sebuah program. Bisa dikatakan, remastering adalah proses membungkus kembali suatu program menjadi lebih baru. Kita bisa membuat program Linux sesuai dengan keinginan kita. Proses remastering ini menghasilkan sesuatu yang kita gunakan secara pribadi.

**4.2 Saran**

Sebaiknya kita harus memahami fungsi dan konsep dari Remastering supaya saat melakukan langkah-langkah pelaksanaan di Ubuntu, kita mampu mengakses dengan benar dan menjadi lebih mudah untuk mengoperasikannya.

**DAFTAR PUSTAKA**

[*https://ugos.ugm.ac.id/wiki/panduan:panduan\_remastering\_ubuntu:pengenalan\_remastering\_linux(diakses*](https://ugos.ugm.ac.id/wiki/panduan:panduan_remastering_ubuntu:pengenalan_remastering_linux(diakses) *pada tanggal 15-12-2017)*

[*https://inoex135.wordpress.com/2008/12/21/apa-dan-kenapa-remastering/(diakses*](https://inoex135.wordpress.com/2008/12/21/apa-dan-kenapa-remastering/(diakses) *pada tanggal 15-12-2017)*